MEMBER STATES

Табло за резултатите

ОБЩЕСТВО	0	1	2	3	4	5	6	7	8
ИКОНОМИКА	0	1	2	3	4	5	6	7	8
ОКОЛНА СРЕДА	0	1	2	3	4	5	6	7	8
МЕЖД. СИГУРНОСТ	0	1	2	3	4	5	6	7	8

ДЪРЖАВА ЧЛЕНКА

(въведете тук името на държавата)

_____.

ПРЕГЛЕД НА РУНДА

1. Разкриване на Дневния ред

Председателстващият играч (ПИ) разкрива нова карта Дневен ред и я прочита на глас. След това, по посока на часовниковата стрелка, всеки играч избира ЕДНА възможнос:

- Вземи 1 Точка влияние (ТВ);
- Изтегли 1 карта Политическо действие (ПД);
- Вземи 1 карта Инвестиция по избор от тестето.

2. Обсъждане

- Играчите могат да обсъждат, преговарят, разменят, сключват съюзи и обещават подкрепа.
- Това е единствената фаза, в която могат да се играят карти Политическо действие и Инвестиция, освен ако на картата не е посочено друго.
- Фазата приключва веднага щом ПИ прекрати обсъждането.

3. Гласуване

- Всеки играч тайно избира една карта за Гласуване (A, B или C).
- Всички гласове се разкриват едновременно. Печели опцията с най-много гласове.
- Равенство: обсъждането и гласуването се провеждат отново. Ако и второто гласуване завърши наравно, то е неуспешно.

4. Решение

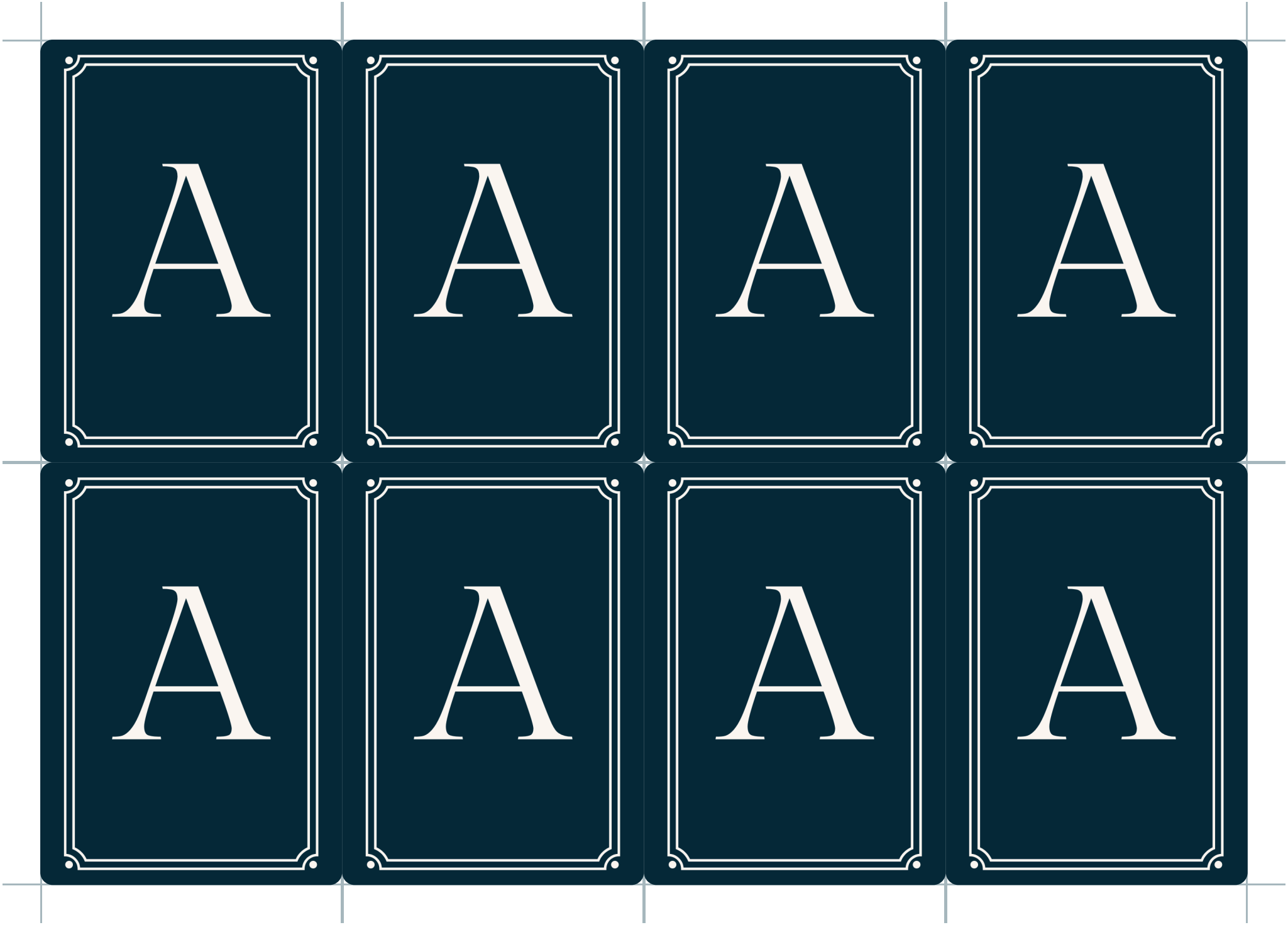
- Ако е взето решение: ПИ обръща картата Дневен ред и прилага Последствията.
- Ако не е взето решение: ПИ намалява и четирите показателя с 1.
- Ако някой показател достигне 0, ЕС се разпада и ВСИЧКИ играчи губят!

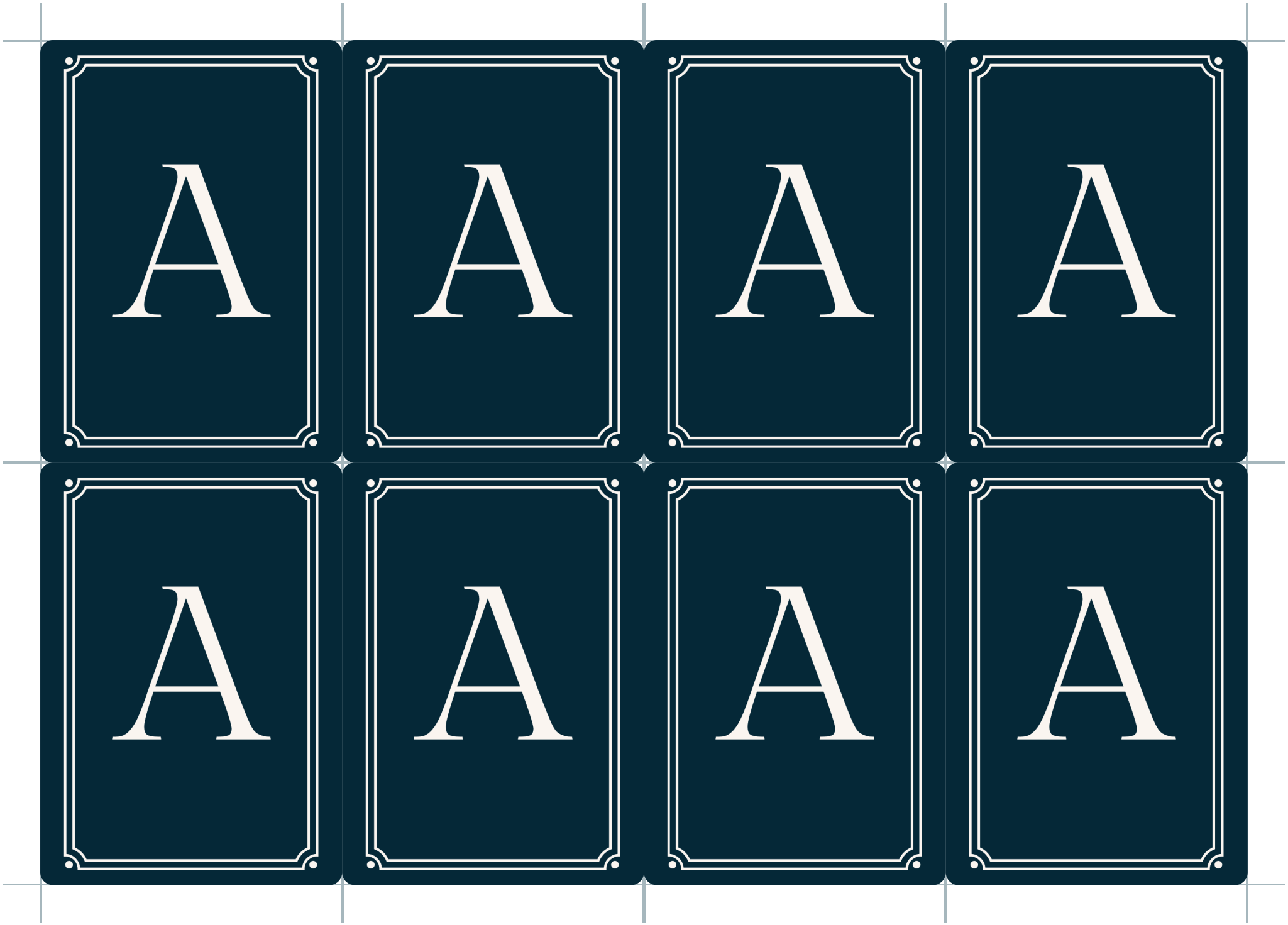
Край на рунда

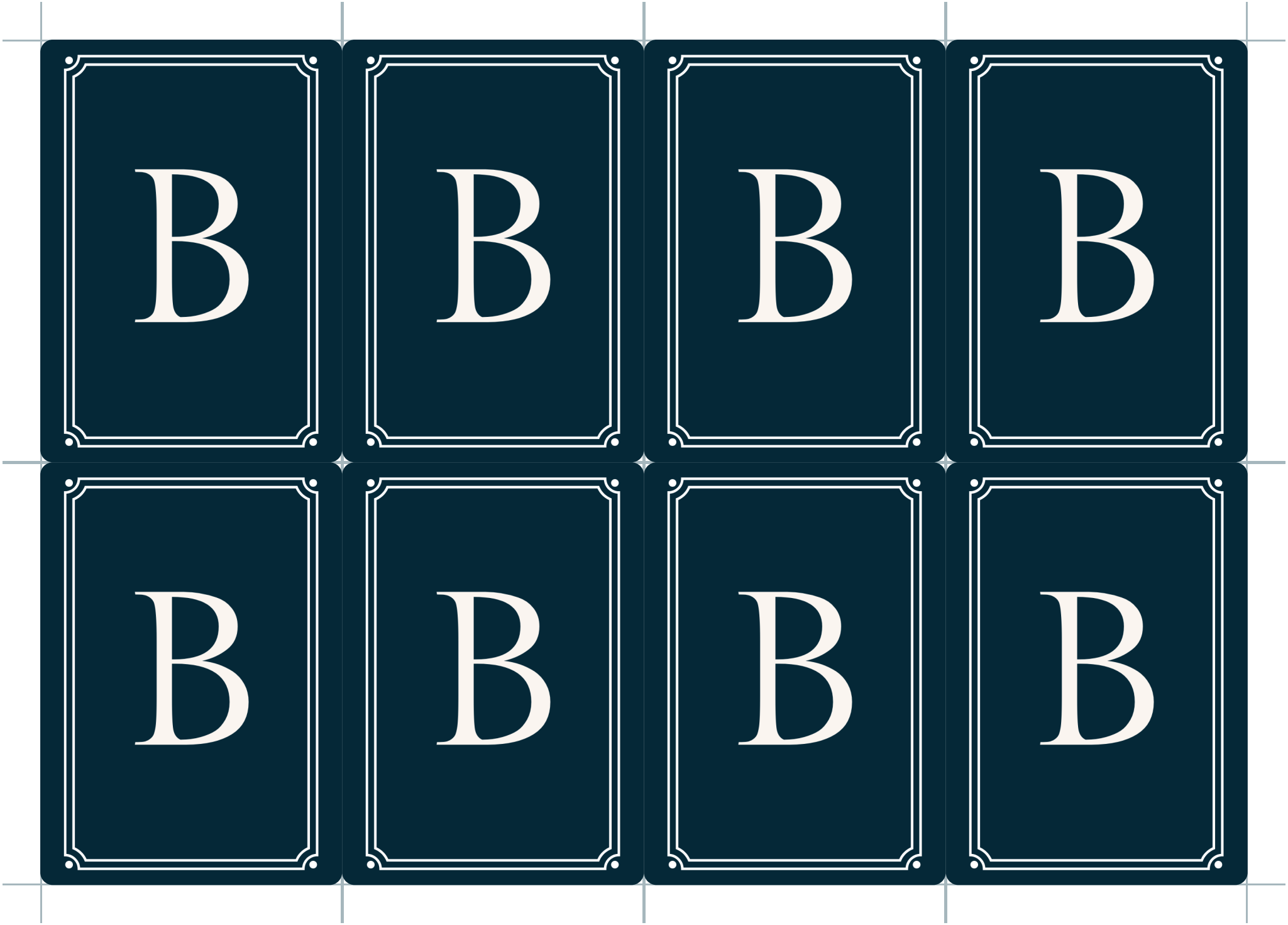
- Изхвърли картата Дневен ред.
- ПИ избира друг играч, който получава 1 ТВ, и му предава маркера на Председателството.
- След това започва следващият рунд.

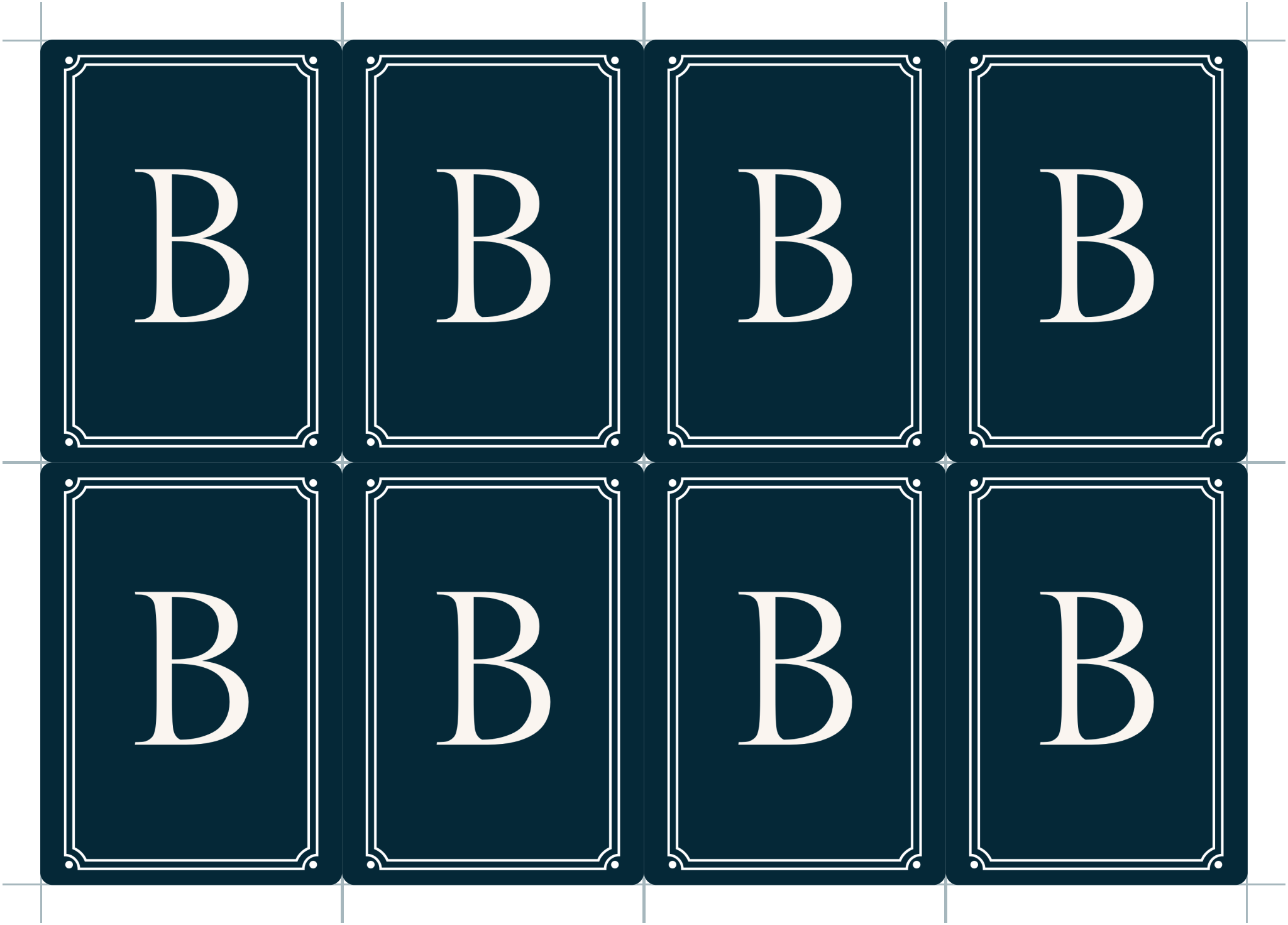

МАРКЕР НА
ПРЕДСЕДАТЕЛСТВОТО

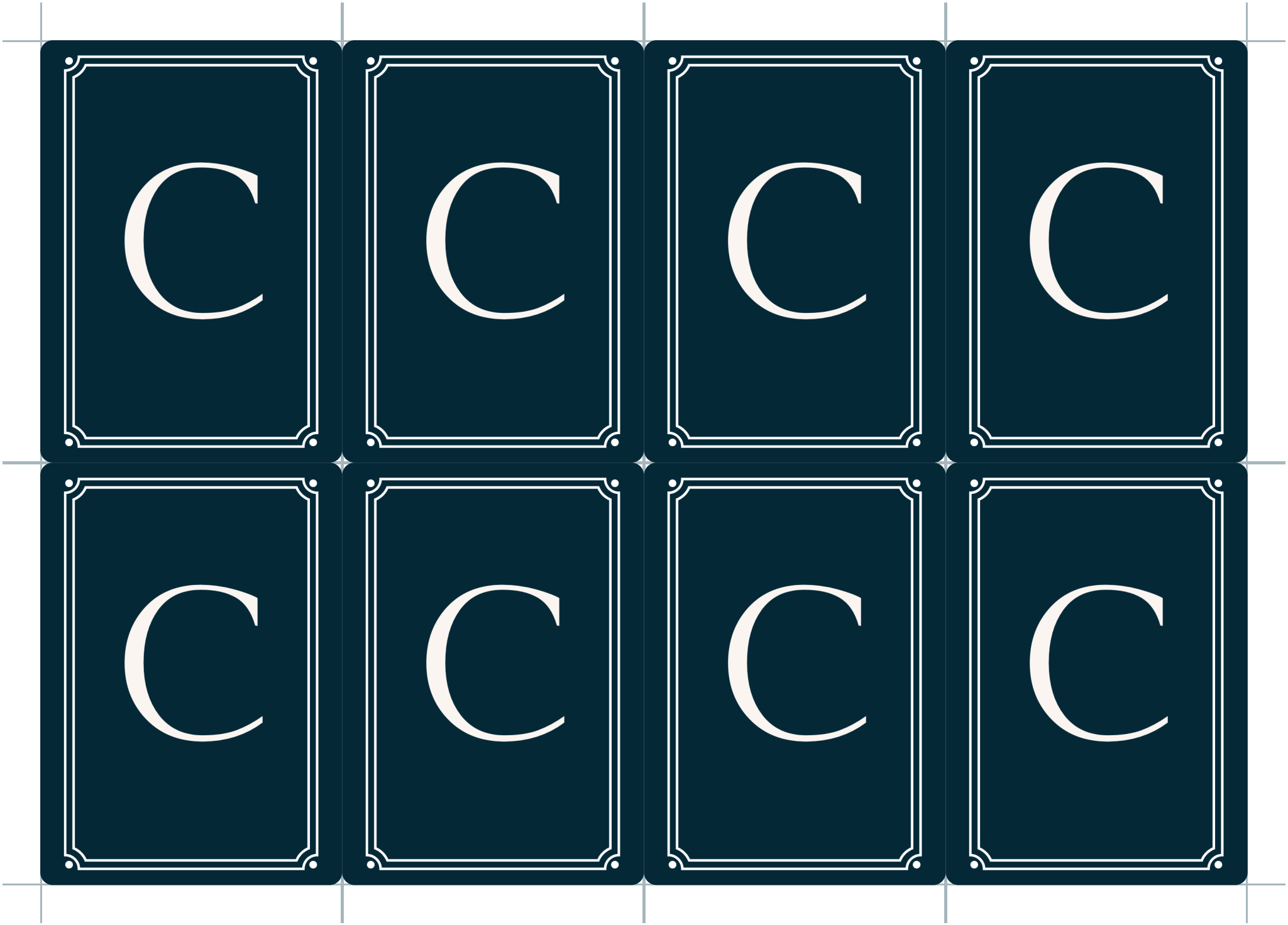

МАРКЕР НА
ПРЕДСЕДАТЕЛСТВОТО
1. Разкрий Дневния ред и го прочети на глас.
2. Води Дискусията и реши кога да приключи.
3. Проведи Гласуването.
4. Приложи Последствията.
5. Избери друг играч, който да получи 1 IP, и му
предай Маркера на председателството.

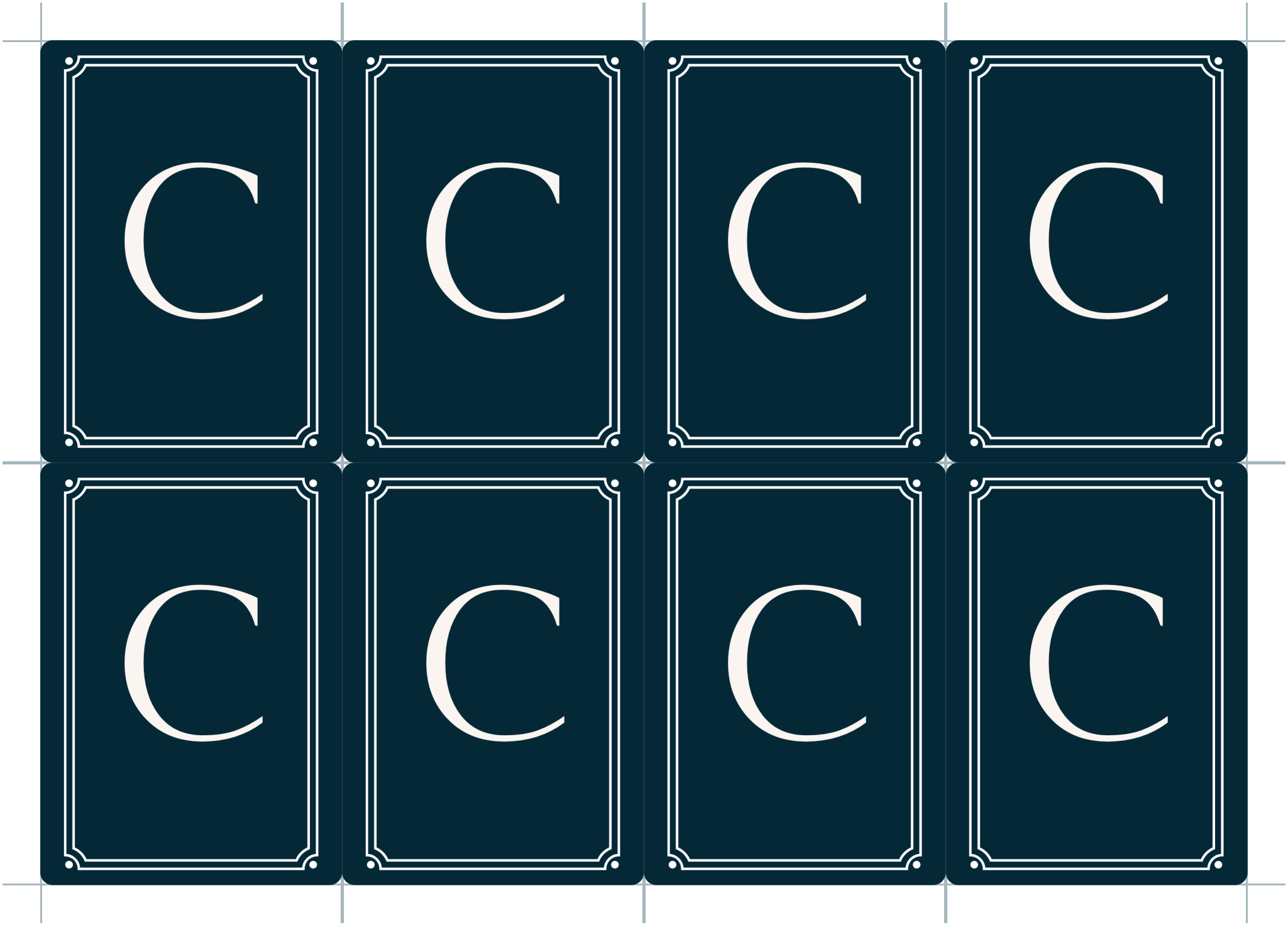

A
A
A
A
A
A
A
A


A
A
A
A
A
A
A
A


B B B B
B B B B


B
B
B
B
B
B
B
B


C
C
C
C
C
C
C
C


C
C
C
C
C
C
C
C


1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1


1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1